

Předmluva:

Toto je moje práce k maturitě (podle hrubek to moc nevypadá). Přehled elementů není ani zdaleka kompletní (vynechal jsem např. hr, optgroup, iframe), také u atributů jsem uvedl většinou pouze ty používanější (kompletně jsem vynechal atributy pro akce onclick, onmouseup atd. které se používají často). Vycházel jsem z DTD pro XHTML 1.0 transitional (tady někde to najdete <http://www.w3.org/TR/2002/REC-xhtml1-20020801>), takže pokud budete potřebovat další možnosti elementů koukněte se na tu adresu.

Jako velmi užitečný zdroj informací také doporučuji interval.cz

(<http://interval.cz/?idcategory=14&idsubcategory=169>), články o XHTML v češtině s příklady.

Martin "fallvonder" Vondrášek

Tato verze je nejspíše finální, ale pokud o tom máte pochybnosti aktuální verzi najdete na :

<http://fallvonder.wz.cz/index01.php?id=download/download>

Seminární práce z IVT

XHTML 1.0

Vypracoval Martin Vondrášek

České Budějovice 2005

Obsah

ÚVOD	4
1. CO JE XHTML	5
2. SYNTAXE	6
2.1 Pojmy element, tag, atribut	6
2.2 Správný zápis	6
2.3 Základní kód XHTML souboru.....	7
2.4 Záhlaví dokumentu	9
2.5 Tělo	12
2.6 Práce s textem.....	14
2.7 Seznamy	16
2.8 Odkazy	18
2.9 Obrázky.....	20
2.10 Objekty.....	20
2.11 Tabulky	22
2.12 Formuláře	25
ZÁVĚR	28
POUŽITÁ LITERATURA	29

Úvod

Jazyk XHTML je jedním ze značkovacích jazyků. Název je zkratka z Extensible HyperText Markup Language - rozšiřitelný hypertextový značkový jazyk. XHTML slouží k vytváření internetových stránek. Stránky vytvořené v XHTML mohou obsahovat textové, obrazové i zvukové informace. XHTML by se měl v budoucnu rozšířit i do mobilních zařízení (hlavně díky oddělení formátu od obsahu).

1. Co je XHTML

Jazyk XHTML je upravené HTML (HyperText Markup Language). Důvody k úpravě leží v polovině 90 let. Původní HTML bylo určeno především pro textové informace. Standardy pro různé grafické ztvárnění případně další grafické efekty nebyly do původního HTML zahrnuty, a tak se vytvářely bez většího pořádku. Tuto situaci ještě vyhrotily webové prohlížeče (hlavně Netscape a Internet Explorer) – jednotlivé druhy podporovaly pouze některé nové elementy z HTML. Jeden prohlížeč uměl určitý element, ale neuměl element, který podporoval druhý prohlížeč a naopak.

Z HTML se stal jazyk, který se velmi obohatil o další vlastnosti, ale neexistoval jednotný standard. Pro vytvoření standardu HTML se vytvořilo World Wide Web Consortium (zkráceně W3C). Členové konsorcia jsou z různých významných počítačových firem (seznam členů najdete na stránkách www.w3.org). W3C standardizovalo jazyk HTML. Poslední verze HTML 4.01 je z 24.12.1999. Podle všeho je to poslední verze HTML. Konsorcium se kvůli složité rozvětvenosti HTML, vyplývající z SGML (Standardized General Markup Language- metajazyk, ve kterém byly definovány elementy HTML), rozhodlo vytvořit jazyk XML (Extensible Markup Language- rozšiřitelný značkovací jazyk). Ten je založen na jednodušších prvcích SGML a je určen na vytváření dalších značkovacích jazyků. Každý jazyk je v XML definován pomocí DTD (Document Type Definition, na začátku každého dokumentu napsaného v jazyce XML musí být napsáno jaké DTD se má použít, viz kapitola 2.3).

Konsorcium tedy vypracovalo HTML 4.01 v jazyku XML (vytvořily DTD pro XHTML) a vzniklo XHTML1.0. Oproti HTML došlo k pár změnám (kap. 2.2).

2. Syntaxe

2.1 Pojmy element, tag, atribut

Element je strukturovací jednotka. Druhy elementů a jejich vlastnosti jsou deklarovány v DTD.

Element je tvořen otvírací a zavírací částí. Otvírací část začíná `<` pak následuje jméno elementu a končí `>`. Zavírací část obsahuje `< /jméno elementu a >`.

```
<body>Text</body>
```

Zavírací nebo otvírací část elementu se jinak označuje jako *tag*. Text případně další obsah se zapisuje mezi tagy, tento text nebo data je pak formátován daným způsobem.

```
<b>tučný text</b> normální text
```

Všechny elementy v XHTML musí obsahovat koncový tag. U elementů, které musí mít nulový obsah (`img`, `hr`, `br`), se nemusí psát zavírací tag. Namísto zavíracího tagu se před `>` otvíracího tagu napíše `/`.

```
<hr />, <br /> nebo s uzavíracím tagem <hr></hr>, <br></br>
```

Používá se především 1. způsob. Aby tento zápis přečetli i starší prohlížeče, před lomítkem napíšeme mezeru. Pokud se používá způsob s uzavíracím tagem, musí mít nulový obsah.

Do otevírací části elementu se zapisují atributy. Atributy se používají k upřesnění elementu nebo k přiřazení vlastností. Atribut je za názvem elementu a je vždy oddělen mezerou, ať už od názvu elementu nebo dalšího atributu. Hodnotu atributu přiřadíme pomocí `=` a hodnota musí být v uvozovkách.

```

```

Element `img` vkládá obrazový soubor. Atribut `src` obsahuje cestu a název souboru. Tento atribut je u elementu `img` povinný. Dalším povinným atributem je `alt` (alternativa). Atribut by měl obsahovat text charakterizující obrázek pro případ, že prohlížeč obrázky nepodporuje nebo se ho nepodařilo nahrát. Atributy `height` a `width` jsou nepovinné a udávají rozměry obrázku.

2.2 Správný zápis

Elementy a atributy se v XHTML musí zapisovat malými písmeny. Vyplývá to z DTD, kde jsou elementy zapsány malými písmeny.

```

```

Tento zápis je dobře, ale následující už ne, protože element *IMG* ani atribut *Src* není zapsán v DTD.

```
<IMG Src="neco.jpg" alt="" />
```

Elementy musí být také správně vnořené. Jednotlivé elementy je nutné uzavírat v opačném pořadí než jsou otvírány. Element otevřený jako první je zavírán jako poslední.

```
<b> Text tučný, <i>tučný s kurzívou</i></b>
```

Hořejší příklad je napsán správně, naopak v dolním je uzavírací tag kurzívy, až po uzavření tučného textu.

```
<b>Text tučný, <i>tučný s kurzívou</b></i>
```

V XHTML se vyžaduje dodržení následných pravidel vnoření:

Element **a** nesmí obsahovat další element **a**

Značka **pre** nesmí obsahovat značky **img**, **object**, **big**, **small**, **sub** a **sup**

Do značky **button** nemohou být vloženy značky **input**, **select**, **textarea**, **label**, **button**, **form**, **fieldset**, **iframe**, **isindex**

V elementu **label** nesmí být další element **label**

Značka **form** nesmí obsahovat jinou značku **form**

Tyto pravidla platí pro každou úroveň vnoření.

2.3 Základní kód XHTML souboru

Dokument XHTML musí obsahovat:

1. XML deklarace
2. Deklarace typu dokumentu
3. Hlavička dokumentu
4. Tělo dokumentu

XML deklarace- zde se uvádí verze XML a typ znakové sady. Zde je problém s dokumenty psanými ve Windows. Pro češtinu se používá ve Windows znaková sada *windows-1250*. Tato sada ale není vždy podporovaná. Doporučuje se používat *ISO 8859-2* nebo *UTF-8*. Proto se musí použít editor, který umí ukládat i v jiných znakových sadách (např. PSPad, Dreamweaver).

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

Za encoding můžeme dosadit *windows-1250*, *UTF-16*, *ISO 8859-2*. Záleží v jaké znakové sadě je dokument uložen.

V deklaraci dokumentu se určuje jaké DTD se má použít. Pro XHTML 1.0 existují 3 DTD:

XHTML 1.0 Strict

Striktní XHTML bylo použito jako základ pro novější XHTML 1.1. Ve striktním XHTML je zakázána většina elementů a atributů pro formátování vzhledu. Formát vzhledu se provádí přes CSS, a protože byl atribut style zakázán používají se třídy. Pokud se má pro dokument použít striktní XHTML je nad vlastním html tato deklarace dokumentu:

```
<!DOCTYPE html
  PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

XHTML 1.0 Transitional

Přechodná verze XHTML. Elementy a atributy jsou použity z HTML 4.1. Tato verze je nejbližší HTML.

```
<!DOCTYPE html
  PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

XHTML 1.0 Frameset

Verze XHTML kde jsou povoleny rámy. Jinak odpovídá XHTML Transitional.

```
<!DOCTYPE html
  PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
```

Po definici DTD následuje element html. Tento element je povinný a musí obsahovat atribut *xmlns* a to vždy s hodnotou <http://www.w3.org/1999/xhtml>. Atribut deklaruje jmenný prostor XHTML. Dále může obsahovat atributy *xml:lang* a *lang*. Hodnota atributů definuje jazyk, který je používán v dokumentu. Pro češtinu *cs*, angličtinu *en*.

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="cs" lang="cs" >
```

Počáteční tag elementu html s nastavením českého jazyka.

Do elementu *html* se pak zapisuje zbytek celého dokumentu.

K vyznačení hlavy dokumentu se používá element *head*. Informace obsažené v hlavičce se většinou vztahují k jazyku dokumentu, také obsahuje informace pro prohlížeč (více kap. 2.4). Musí obsahovat element *title* – titulek stránky.

Vlastní tělo je vyznačeno elementem **body**. Do těla se píše text nebo data, které se mají zobrazit v prohlížeči více v kapitole 2.5.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html
  PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head >
    <title>XHTML stránka</title>
  </head>
  <body>
    Viditelný text
  </body>
</html>
```

Toto je nejmenší kód validní stránky pro přechodného XHTML.

2.4 Záhloví dokumentu

Záhloví dokumentu se vymezuje elementem **head**. Tento element se zapisuje před element **body** (případně **frame**). Oblast **head** může obsahovat informace o dokumentu (jazyk, shrnutí obsahu, klíčová slova pro vyhledávače a jiné). V hlavičce musí být element **title**, nepovinné elementy: **script**, **style**, **meta**, **link**, **object**, **isindex** (není u striktního XHTML), **base**.

Atributy povolené pro *head* jsou *lang*, *xml:lang*, *dir*, *id*, *profile*.

Atributy *lang* a *xml:lang* slouží k nastavení jazyka, je možné je psát také do elementu **html** (viz kap. 2.3). *Dir* označuje směr toku textu v dokumentu- z leva do prava (*ltr*), nebo z prava do leva (*rtl*). Automaticky je nastaveno na *ltr*. V atributu *profile* se udává adresa na jeden či více meta datových profilů.

2.4.1 Title

Element **title** je povinný. Udává titulek stránky, který se zobrazí v záhlaví okna. Titulek by měl označovat obsah stránky.

```
<head>
<title>titulek této stránky</title>
```

```
</head>
```

2.4.2 Meta informace

Element **meta** udává informace o použitém jazyce, nastavení kódování jazyka atd. Element **meta** nevyžaduje ukončovací tag a v hlavičce může být několikrát. Musí mít atribut **content**. Jedna z nejdůležitějších vlastností meta elementu je nastavení jazyka. Přes meta element se uvádí jazyk ve kterém je dokument napsán (pomáhá vyhledávačům) a pak nastavuje kódování jazyka (jako u deklarace XML).

```
<head>
<title>Titulek stránky</title>
<meta http-equiv="Content-Language" content="cs" />
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1250" />
</head>
```

Příklad hlavičky pro dokument psaný česky, který je uložen pomocí kódování **windows-1250**. Atribut **content** udává hodnoty pro určitou vlastnost určenou atributem **http-equiv** nebo **name**.

Meta element se také používá na uvedení autora, nebo editoru stránek, ve kterém byl dokument napsán.

```
<meta name="author" content="Martin Vondrášek" />
<meta name="generator" content="PSPad editor, www.pspad.com" />
```

Další možnosti meta elementu jsou informace pro vyhledávače. V elementu se uvádí popis stránky, klíčová slova a lze vyhledávacím robotům zakázat indexovat stránky (nejde u všech).

```
<meta name="description" content="Seminární práce o XHTML" />
<meta name="keywords" content="XHTML,syntaxe" lang="cs" />
<meta name="robots" content="noindex,follow" />
```

Nastavení češtiny u klíčových slov pomáhá vyhledávacím robotům správně zařadit slova. Hodnota atributu **content noindex,follow** říká robotům, aby stránku neindexovaly, ale sledovaly odkazy na další stránky (např. při použití rámu je zbytečné indexovat část s menu).

2.4.3 Link

Tento element určuje vztah k ostatním dokumentům. Nemá ukončovací tag. Podobně jako meta element se může v hlavičce dokumentu vyskytovat několikrát.

Nejdůležitější atributy jsou *rel*, *href*, *type*, *media*, *hreflang*, *charset*. Element *link* se nejčastěji používá pro přiřazení externího CSS stylu (v XHTML 1.1 je to velmi důležité) nebo na externí skript.

```
<link rel="stylesheet" href="adresa/styl.css" type="text/css" />
```

Příklad přiložení externího stylu.

Pomocí elementu *link* se může vyhledávačům poskytnout verze v jiném jazyce nebo verze pro tisk.

```
<link title="The manual in Dutch" type="text/html" rel="alternate" hreflang="nl"
href="http://someplace.com/manual/dutch.html" />
```

Atribut *hreflang* určuje jazyk dokumentu na který se odkazuje. Je také možno použít ještě atribut *charset*. Ten pak určuje kódování dokumentu, na který se odkazuje.

```
<link media="print" title="The manual in postscript" type="application/postscript"
rel="alternate" href="http://someplace.com/manual/postscript.ps" />
```

Atribut *media* s hodnotou *print* udává, že odkaz je na verzi pro tisk.

2.4.4 Style, script, isindex, object

Element *style* umožňuje definovat vlastní CSS styl pro dokument. Musí obsahovat atribut *type*. CSS se zapisuje mezi otvírací a ukončovací tag. Zápis se provádí podle pravidel pro CSS

```
<style type="text/css">
    body { background: white; color: #000000;}
</style>
```

Tento CSS styl nastaví bílé pozadí a černou barvu písma.

Script slouží k definici skriptů, které mohou jednotlivé elementy dokumentu vyvolávat. Opět je povinný atribut *type*, ve kterém se uvádí druh jazyka (např. *text/javascript*).

Element *isindex* není v XHTML 1.0 strict povolen. Používá se k vytváření indexovacích formulářů pro indexování dokument.

V XHTML jsou určeny druhy zpracování obrázku apod. Element *object* slouží k určení zpracování dalších typů souborů (např. flash aplikace).

2.5 Tělo

Data z těla dokumentu se zobrazují v prohlížeči. Element **body** má ukončovací tag. Atributy ovlivňující základní vzhled dokumentu jsou: *link*, *alink*, *vlink*, *text*, *bgcolor*, *background*. Tyto formátovací atributy jsou u striktního XHTML a ve XHTML 1.1 **zakázány**. Pro formát vzhledu dokumentu se používá CSS.

Atributy *link*, *alink*, *vlink* upravují barvu hypertextových odkazů. *Alink* barvu aktivního odkazu, *vlink* barvu navštíveného a *link* barvu odkazu který ještě nebyl navštíven.

Atribut *bgcolor* udává barvu pozadí dokumentu. *Text* nastavuje barvu textu v celém dokumentu (kromě odkazů). V atributu *background* se udává adresa k obrázku, který bude použit na pozadí stránky. Vlastnosti obrázku na pozadí se v XHTML může upravit pouze pomocí CSS (v něm se může nastavit i adresa atd.).

Barvy se zadávají v podobě hexadecimálního čísla. Toto číslo udává jasnost červené zelené a modré barvy (model RGB). Před číslem se píše #.

V XHTML je také možno zapsat 16 barev jejich názvem. Barvy jsou uvedeny v tabulce.

Black (#000000)	černá	Green (#008000)	zelená
Silver (#C0C0C0)	stříbrná	Lime (#00FF00)	světle zelená
Gray (#808080)	šedá	Olive (#808000)	Olivově zelená
White (#FFFFFF)	bílá	Yellow (#FFFF00)	žlutá
Maroon (#800000)	kaštanová	Navy (#000080)	tmavomodrá
Red (#FF0000)	červená	Blue (#0000FF)	modrá
Purple (#800080)	purpurová	Teal (#008080)	zeleno modrá
Fuchsia (#FF00FF)	fuchsiová	Aqua (#00FFFF)	světle zeleno modrá

Další atributy jsou *onload* a *onunload*. Tyto atributy obsahují skript, který se provede při dokončení nahrávání (*onload*) nebo při ukončení stránky (*onunload*).

2.5.1 Atributy id, style, class, title, dir, lang

Tyto atributy se dají použít u většiny elementů (**body**, **table**, **p**, **a** atd.).

Atribut *id* slouží jako identifikátor. V dokumentu se nesmí vyskytovat více elementů se stejným *id*. Slouží jako kotva pro odkazy, selektor CSS stylu, jméno deklarovaného elementu **object**.

Style se používá k zápisu CSS. CSS vlastnost bude platná pouze pro daný element.

Atribut *class* slouží k přiřazení třídy (opět se používá pro přiřazení k selektoru CSS) k jedné třídě se může přiřadit více elementů.

Title se používá pro upřesnění. Atribut *title* se zobrazuje po najetí myši na odkaz (tool typ).

Atributy *dir* a *lang* byly vysvětleny v kap 2.4. Slouží k určení jazyka a směru textu.

```
<body bgcolor="#000000" text="#008000" link="#0000FF">  
text stránky  
</body>
```

Stránka s černým pozadím a stříbrnou barvou písma a modrými odkazy.

2.5.2 Používání ráků

Při užívání ráků se používá XHTML frameset. Namísto elementu *body* je definován element *frameset* a elementy *frame*, *noframe*. Rámy dovolují nahrát více dokumentů do jednoho dokumentu. Tyto dokumenty se zobrazují jako by se otvíraly samostatně (pozadí CSS styly atd.) a jejich velikost na stránce je nastavitelná.

Element *frameset* se používá místo elementu *body*. Atributy jsou *id*, *style*, *class*, *title*, *dir*, *lang*, *onload*, *onunload* jsou povoleny. K nastavení ráků se používají atributy *rows* (řádky) a *cols* (sloupce). V elementu *frameset* se nastavuje pomocí těchto atributů rozdělení dokumentu na řádky a (nebo) na sloupce, do nichž jsou pak nahrávány pomocí elementu *frame* další dokumenty. Hodnoty mohou být v procentech (25%) nebo v pixelech. Pro 3 rámy je potřeba 3 hodnot. Pro ulehčení je možné použít *, která přidělí rámu zbytek šířky okna.

Je možné vytvořit i vnořené kolekce ráků.

Pro element *frame* jsou platné opět atributy *id*, *style*, *class*, *title*, *dir*, *lang*, *onload*, *onunload*. Dalšími atributy jsou *longdesc*, *name*, *src*, *frameborder*, *marginwidth*, *marginheight*, *noresize*, *scrolling* a nevyžaduje uzavírací tag.

Longdesc udává adresu k popisku rámu. Atribut *name* slouží k pojmenování jednotlivých ráků hlavně za účelem správného odkazování. V *src* se uvádí adresa k dokumentu, který se má do rámu nahrát. *Frameborder* vypíná/zapíná (0/1) vykreslení hranice mezi jednotlivými rámy (automaticky nastaven na 1 zapnuto). Atributy *marginwidth* a *marginheight* nastavují šířku a výšku okrajů mezi rámy v pixelech. *Noresize* nastavuje možnost posunu hranice mezi jednotlivými rámy (1 a 0- zapnuto vypnuto). Poslední atribut *scrolling* nastavuje možnost posunu stránky. Je nastaven na *auto* posuvníky se zobrazí pouze je-li dokument větší než

velkost rámu. Další nastavení *no* – posuvník se nezobrazuje nikdy. A *yes* posuvník je zobrazen stále.

Rámy se přidělují po řádcích z leva doprava a poté od zhora dolů.

Element `noiframe` se používá pro zobrazení obsahu v případě že prohlížeč nepodporuje rámy.

Většinou zde bývá odkaz na verzi bez ráků.

```
</head>
<frameset cols="50%, 25%, *">
  <frame name="ram1" src="dokument1.html" frameborder="0" />
  <frame name="ram2" src="dokument2.html" />
  <frame name="ram3" src="dokument3.html" scrolling="no" />
  <noframe>
    Bohužel váš prohlížeč nepodporuje rámy. Verze bez ráků
    <a href="noiframe.htm">zde</a>.
  </noframe>
</frameset>
</html>
```

Na takovéto stránce budou 3 rámy vedle sebe. První rám bude zabírat půlku okna, 2. čtvrtinu a poslední rám také čtvrtinu (zbytek šířky). Třetí rám nebude možno scrollovat.

2.6 Práce s textem

Základním *formátovacím* elementem pro text je odstavec `p`. Atributy jsou *id*, *style*, *class*, *title*, *dir*, *lang*. Atribut *align* určuje zarovnání textu (hodnoty *left*- vlevo, *right*-vpravo, *center*-střed, *justify*- blok). Automaticky je nastaveno zarovnání doleva. Důležité je nezapomínat na uzavírací tag a ukončovat elementy ve správném pořadí (viz kap. 2.2).

Element `div` slouží k rozdělení obsahu na několik částí. Používá se k uspořádání dokumentu a pomocí atributů *id* a *class* k určení vlastností těchto částí. Povolené atributy *id*, *style*, *class*, *title*, *dir*, *lang*, dále *align*. Musí mít ukončovací tag.

Na zalomení řádky se používá element `br`. Ten nemusí mít uzavírací tag. Atributy *id*, *style*, *class*, *title*, *dir*, *lang* jsou povoleny. *Dalším* atributem je *clear*. Tento atribut slouží k zarovnání další řádky v případě, že text obtéká tabulku nebo obrázek. Hodnoty atributu jsou *left*, *all*, *right*, *none*. Ve striktním XHTML není tento atribut povolen.

```
<div id="obsah">
  
```

Text u obrázku, který je zobrazen napravo od něj.

<br clear="left" /> Další řádek bude až pod obrázkem přes celou stránku. Nad ním bude napravo nahoře volné místo.

<p align="right" class="popis">

Nový odstavec textu.

</p>

</div>

Atribut *clear* upravuje zobrazení další řádky. Odstavec je zarovnán napravo a je přiřazen k třídě *popis*, která upravuje vzhled odstavce přes CSS. Celý úsek dokumentu je uzavřen v jednom oddílu, pro usnadnění přehlednosti a možnosti zobrazení (opět CSS).

Další možnosti pro formátování textu jsou nadpisy. Celkem je určeno 6 velikostí, přičemž největší je číslo 1 a nejmenší je číslo 6. Element pro nadpis vyžaduje ukončení. Element je zapsán pomocí značek *h1*, *h2*, *h3*, *h4*, *h5*, *h6*. Element nadpisů slouží k lepší struktuře a čitelnosti dokumentu. Pro stejné úrovně nadpisů v dokumentu by se měl použít stejný element. Atributy *id*, *style*, *class*, *title*, *dir*, *lang* a *align* jsou povoleny.

<h1>1. Co je XHTML </h1>

Text.

<h1>2. Syntaxe</h1>

<h2>2.1 Pojmy element, tag, atribut</h2>

Text.

<h2>2.2 Správný zápis </h2>

Takto by mělo vypadat využití nadpisů pro tento dokument.

Elementy pro změnu druhu písma jsou *font*, *b*, *i*, *u*, *tt*, *sub*, *sup*, *blockquote*, *cite*, *s*, *strike*, *big*, *small*, *pre* - všechny elementy mají koncový tag a jsou u nich povoleny atributy *id*, *style*, *class*, *title*, *dir*, *lang*.

Font slouží k nastavení druhu písma, velikosti, barvy. Atribut *size* nastaví velikost písma v bodech. U nastavení fontu (atribut *face*) je nutné aby tento font měl nainstalovaný i návštěvník stránek. Atribut *color* nastavuje barvu písma v hexadecimálním tvaru (viz kap. 2.5). V striktním XHTML (tedy i v novějších verzích) se na místo *font* používá CSS.

Popis elementů:

i – kurzíva, *b* – tučné písmo, *u* – podtržení písma, *tt* – text se zobrazí neproporciálním písmem. *Sub* – text psaný dolním indexem, *sup* – horní index.

Elementy `blockquote` a `cite` slouží k rozlišení citovaného textu. `Blockquote` odsadí text do vlastního odstavce. Má atribut `cite` do kterého se může uvést zdroj citátu. Element `cite` je pro citaci uvnitř textu.

Elementy `s` a `strike` přeškrtnou text.

`Small` a `big` zmenší nebo zvětší text.

`Pre` slouží k zobrazení textu tak jak byl zapsán- včetně odstavců a počtu mezer. Použití je vhodné například pro zobrazení zdrojových kódů a skriptů.

`Span` je obdobou elementu `div`. Slouží k určení `class` nebo `id` určitému textu v řádce.

```
<font size="2" color="#006600"><b>Tučný text <u>s podtržením</u></b>
<br />t<sub>t</sub>= m<sup>2</sup>
<blockquote cite=http://citaty.cz/bible.html>
the number of the beast for it is a human number, its number is <span class="cislo">Six
hundred and sixty six</span>.
</blockquote>
Text pokračuje</font>
```

Celý tento příklad bude zobrazen zelenou barvou. Druhá řádka bude vypadat takto $t_t=m^2$. Blokovaný citát má určenou původní stránku, ze které pochází.

2.7 Seznamy

Seznamy slouží k lepšímu uspořádání dat. Seznamy se dělí na 2 základní druhy neuspořádané a uspořádané. Tyto seznamy je možno do sebe vnořovat. Oba dva druhy se dají dobře naformátovat skrze CSS.

2.7.1 Neuspořádané seznamy

Element tvořící neuspořádaný seznam je `ul` (unordered). Musí mít koncový tag. Atributy `style`, `id`, `class`, `title`, `dir`, `lang` jsou povoleny. Důležitým atributem je `type`, který určuje druh odrážky. U neuspořádaného seznamu jsou na výběr: `disc`(disk), `square`(čtverec), `circle`(kruh). Automaticky je nastaveno na `disc`. Při použití CSS je možno nastavit jako odrážku obrázek. Elementem `ul` se začíná a uzavírá oblast seznamu, jednotlivé položky jsou pak vyčleněny elementem `li`. Koncový tag vyžaduje a atributy `style`, `id`, `class`, `title`, `dir`, `lang` a `type` jsou povoleny. Jednotlivé položky nemusí mít stejnou odrážku jako celý seznam – opět pomocí `type`.

```
<ul type="square">
```



```

<li type="disc">Jiný druh odrážky</li>
<li>čtverec jako odrážka</li>
</ul>

```

2.7.2 Uspořádané seznamy

V uspořádaném seznamu jsou jednotlivé položky očíslovány. Element `ol` vyžaduje zavírací tag. Kromě atributů, které má i `ul`, je povolen atribut `start`. Tímto atributem se nastavuje začáteční číslo pro číslování (nechceme-li začínat 1). Pro atribut `type` je u uspořádaného seznamu více možností:

- I* – nastaví číslování na arabské číslovky (1, 2, 3 ...)
- a* – čísluje se malými písmeny abecedy (a,b,c...)
- A* – tentokrát se použijí velká písmena (A, B, C ...)
- i* – čísluje se malými římskými číslovkami (i, ii, iii ...)
- I* – číslování velkými římskými číslovkami (I, II, III ...)

Jednotlivé položky jsou v elementu `li` (platí to samé jako u `li` v neuspořádaných seznamech 2.7.1). Atribut `value` je zde pro možnost přeskočit dopředu nebo se vrátit v číslování. Hodnota se udává od 0 do čísla, které chcete. Vždy se udává v číslicích.

```

<ol type="I" start="50">
  <li>římských padesát </li>
  <li type="A">Změna na abecedu</li>
  <li value="0">Seznam se začne číslovat znovu od nuly</li>
</ol>

```

Číslování začne od padesáti (tedy od L). U druhé položky místo LI bude AY. Třetí položka nastaví počítání od nuly.

2.7.3 Vnořování

Jednotlivé druhy seznamů se mohou vnořovat. Po uvedení položky se dá počátek elementu seznamu (`ul` nebo `ol`), ve kterém budou uvedeny další položky. Po ukončení tohoto seznamu se pokračuje dál v původním. Při vnoření neuspořádaných seznamů se automaticky střídají druhy odrážek (*disc*, *circle*, *square*).

```

<ol>
  <li>Nabídka 1</li>
  <ul>
    <li>možnost 1</li>
  </ul>

```

```

        </ul>
    <li>Nabídka 2</li>
</ol>

```

2.7.4 Definice

Element **dl** slouží jako seznam pro definice (slovíčka, pojmy atd.). Vyžaduje ukončovací tag. Povolené atributy jsou *style*, *id*, *class*, *title*, *dir*, *lang*. Atribut *type* se neuplatňuje.

Pro pojem slouží element **dt**. Atributy shodné s **dl**. Ukončuje se.

Po elementu **dt** následuje element **dd**, kde je popis/vysvětlení pojmu. Atributy opět shodné s **dl** a vyžaduje ukončení.

```

<dl>
    <dt>XHTML</dt>
    <dd>Extensible HyperText Markup Language</dd>
</dl>

```

2.8 Odkazy

Odkazy jsou základem XHTML. Umožňují spojit dokumenty, například s podobnou tématikou, dalšími články atd.

Odkaz (hyperlink) je tvořen elementem **a**. Tento element se používá jak pro odkazování do jiného dokumentu i pro odkaz na určitou část již čteného dokumentu (kotvu). Povolené atributy jsou samozřejmě *style*, *id*, *class*, *title*, *dir*, *lang*. Dále *href*, *hreflang*, *target*, *rel*, *rev*, *name* (nedoporučuje se, zaměnitelný s *id*). Atribut *hreflang* udává jazyk odkazovaného dokumentu (viz kap. 2.3).

2.8.1 Target

Dalším důležitým atributem je *target*. Tento atribut udává okno do kterého se má stránka otevřít. V případě že se používají rámy, se udává jméno rámu, do kterého chcete odkaz otevřít. Základní hodnoty *target* jsou *_blank* – odkaz se otevře do nového okna, *_self* – do stejného okna (toto je přednastavené), *_parent* – načte soubor do rodičovského okna nebo množiny rámu.

2.8.2 href a cesty k souborům

Atribut *href* udává adresu souboru, na který se odkazuje. Adresa může být zadána relativně. Při relativním adresování je cesta k souboru napsána vzhledem k pozici čteného dokumentu.

Pro označení adresáře o jednu úroveň výš používáme ../. Na oddělení adresářů se používá normální lomítko /. Relativní adresování se používá pro soubory na jednom serveru.

```
<a href="../../books/sci-fi/asimov.html" target="_blank">Asimov</a>
```

Tento odkaz veda na dokument umístění dvě úrovně nad současným adresářem.

```
<a href="http://server.com/books/sci-fi/asimov.html" target="_blank">Asimov</a>
```

Absolutní adresování se používá pro odkazy na jiné servery. Nezáleží na pozici odkazujícího dokumentu.

Před názvem souboru a cestou se uvádí druh používaného protokolu (*ftp*, *http*). Je možné napsat protokol *file*, takto se neurčuje protokol pro načtení- tato adresa odkazuje většinou na soubor uložený na počítači uživatele.

Přes odkaz se také předávají proměnné. Pro předání hodnot přes *GET* se za název souboru připojí za ? název proměnné a její hodnota. Více proměnných se spojuje v HTML znakem &, v XHTML se musí použít zástupný znak *&*. Předávání proměnných se používá pro jazyky php a asp, které zpracují požadavek uživatele a odešle připravenou XHTML stránku.

```
<a href="index.php?id=flash/mapa&men=flash">mapa</a>
```

Při zobrazení na stránce se místo *&* zobrazí *&*. V souboru index.php jsou proměnné *id* a *men* dále zpracovány.

2.8.3 Kotvy

Vytváření záložek v XHTML je velmi jednoduché. Můžeme odkazovat na element s atributem *name*, nebo na *id*, které je v dokumentu použito. Druhý způsob se upřednostňuje. Hodnotu *id* nebo *name* napíšeme do *href* s # před hodnotami. V případě odkazování na kotvu v jiném dokumentu se napíše nejdříve cesta a název souboru pak # a nakonec hodnota *id* nebo *name*.

```
<a href="#kapitola2">kapitola 2</a>
```

...text...

```
<span id="kapitola2">Kapitola 2</span>
```

nebo s použitím *name*

```
<a name="kapitola2"></a>
```

pro odkazování z jiného dokumentu

```
<a href="kniha.html#kapitola2">kapitola 2</a>
```

Místo elementu span je možno použít jakýkoliv element, u kterého je povolen *id* (např. *h*, *div* ...)

2.9 Obrázky

Obrázkový element `img` umožňuje vkládat do textu obrázky. Tento element nevyžaduje uzavírací tag. Atributy `style`, `id`, `class`, `title`, `dir`, `lang` jsou povoleny. Je povolen také atribut `name`, ale ten je opět zaměnitelný s `id`.

Povinné elementy jsou `alt` a `src`. Atribut `alt` slouží k popisu obrázku. V případě že se obrázek nenačte se použije tento text. Tento popis používají i prohlížeče pro nevidomé, a proto by měl charakterizovat obrázek.

Atribut `src` udává cestu k souboru (způsob zadávání viz kap. 2.8.2). Jako obrázky se nejčastěji používají soubory typu `gif`, `jpg` nebo i `bmp`. `Gif` a `jpg` jsou komprimované (`gif` bezztrátově), oproti tomu `bmp` nekomprimovaný.

Další atributy již nejsou povinné. Atributy `height` a `width`, které nastavují výšku a šířku obrázku, se doporučuje uvádět z důvodů lepšího nahrávání. Přesněji, když se obrázek nenahraje zůstane prostor, kde má být obrázek, ve stejné velikosti- pokud byl tento obrázek nějak zakomponován do designu stránky tak design bude „držet tvar“. Další výhodou je rychlejší rozestavení elementů na stránce. Pokud by nebyla zadána výška a šířka musí se čekat na načtení celého obrázku než se správně zarovná text na stránce. Velikost se udává v pixelech.

Podobný atributu `alt` je `longdesc`. Ten slouží k delšímu popisu obrázku.

Atribut `align` udává zarovnání obrázku. Tento atribut je v XHTML- strict zakázaný. Slouží k zarovnání obrázku vůči textu a jiným elementům. Hodnoty `left`, `right`, `top`, `middle`, `bottom`.

Atribut `border` nastavuje velikost okraje obrázku. Při použití obrázku v textu je tento okraj nulový, ale při použití v odkazu se nastaví na 2 pixely. Při použití atributu `border` je tento okraj nastaven na uvedenou hodnotu. Ve striktním XHTML je `border` zakázán.

`Hspace` `vspace` jsou atributy nastavující volný prostor kolem obrázku. `Hspace` definuje velikost na levé a pravé straně obrázku. `Vspace` volný prostor nad a pod obrázkem. Tyto atributy nejsou v nových verzích XHTML podporovány. Nastavení se provádí přes CSS.

```

```

2.10 Objekty

Element `object` slouží ke vkládání externích objektů do stránky (např. obrázky, video, Shockwave aplikace..).

2.10.1 Object

Element **object** vyžaduje koncový tag. Atributy *style*, *id*, *class*, *title*, *dir*, *lang* a *type* jsou povoleny. Pokud není vložený objekt podporován zobrazí se obsah elementu (kromě elementu **param** viz 2.10.2).

Atribut *type* slouží k nastavení *MIME* –typu dat, které jsou definovány v atributu *data*. Například pro video je nastavení *video/mpeg*, pro Flash aplikace *application/x-shockwave-flash*.

Data udává adresu datového souboru, který má být nahrán. Hodnotou může být i samotný obsah (např. kód v nějakém jazyce), ale není to doporučováno. Pokud je *data* uvedeno a prohlížeč nepodporuje daný druh objektu, není objekt stahován.

Classid definuje adresu objektu (nejčastěji třídy jazyku *Java*), jenž se načte a vloží do dokumentu.

Codetype se doporučuje použít při *classid*. Tento atribut je podobný atributu *data*, ale identifikuje typ programového kódu.

Codebase nastaví alternativní základní adresu. Pokud jsou například všechny applety v jednom adresáři a chceme si ulehčit psaní adresy, tak nastavíme *codebase*.

```
<object          classid="hodiny.class"          codebase="http://server/classes/"  
codetype="application/java">  
</object>
```

Adresa bude ve výsledku `server/classes/hodiny.class`.

Archive uvádí adresu (i více adres) které mají vztah k objektu. Tyto soubory se nahrají předem, a tím se zkrátí celkový čas na nahrání objektu.

Atributy *height* a *width* nastavují výšku šířku objektu při jeho zobrazení.

Objekty se mohou definovat už v hlavičce dokumentu a to s využitím atributu *declare*. Pro vyvolání objektu je nutné nastavit *id*. Toto *id* pak voláme podobně jako kotvu pomocí #.

```
<objekt declare="declare" id="objekt1" .....></objekt>  
<a href="#objekt1">...</a>
```

2.10.2 Param

Element **param** se vkládá do elementu **object**. **Param** nemusí mít koncový tag. Tento element slouží k předávání parametrů objektu.

Atribut *id* označuje jméno dokumentu. Důležitý atribut je *name*. Ten udává název nastavovaného parametru a je povinný. *Value* nastavuje hodnotu parametru.

Atribut *valuetype* určuje typ hodnoty parametru. Nastavení *data*, *ref*, *object*.

Data - hodnota je po vyhodnocení předána objektu jako řetězec.

Ref – hodnota je adresa zdroje, kde se nachází parametry objektu.

Object – hodnota je odkaz na již definovaný objekt, *value* musí obsahovat # a *id* objektu.

Automaticky je nastaveno *data*. Poslední povolený atribut je *type*. Při nastavení *valuetype* na *ref* definuje MIME-typ dat nacházející se na udané adrese.

```
<object type="application/x-shockwave-flash" data="flash/mapa2.swf" width="440"
height="150">
  <param name="movie" value="flash/mapa2.swf" />
  <param name="bgcolor" value="#ffffff" />
</object>
```

Příklad použití *param* pro Flash aplikaci- nastavení barvy pozadí.

2.11 Tabulky

Tabulky slouží k přehlednému uspořádání záznamů. Neměly by sloužit k layoutu stránek.

2.11.1 Element table

Základní element je *table*. Tento element má koncový tag. Označuje začátek a konec tabulky.

Atributy *style*, *id*, *class*, *title*, *dir*, *lang* a *type* jsou povoleny.

Další atributem je *bgcolor* – nastavuje barvu pozadí tabulky.

Border určuje šířku orámování tabulky a buněk v pixelech. *Width* nastaví šířku tabulky (atribut *height* se u tabulky nepoužívá).

Cellspacing nastavuje počet pixelů, které mají být volné od sousedních orámování buněk a okrajů tabulky. *Cellpadding* nastavuje velikost volného prostoru mezi obsahem buňky a jejím orámováním.

Rules umožňuje zobrazení hranic. Jejich zobrazení záleží na prohlížeči. Možné hodnoty *none* (žádné ohraničení), *groups* (hranice se zobrazí podle rozdělení *thead*, *tbody*, *tfoot*, *colgroup* a *col*), *rows* (hranice se zobrazí po řádcích), *cols* (zobrazení hranic u sloupců), *all* (hranice mezi všemi částmi tabulky).

Frame určuje, která ze stran orámování obklopující tabulku bude viditelná. Nastavení jsou *void* (žádná část), *above* (horní část orámování), *below* (spodní část), *hsides* (nahore a dole),

lhs(levá část), *rhs*(pravá strana), *vsides*(levá a pravá část), *box*(všechny 4 strany), *border*(opět všechny části).

Atribut *summary* slouží k zapsání stručného obsahu tabulky.

Atribut *align* nastavuje zarovnání tabulky na stránce (*left*, *center*, *right*).

2.11.2 Elementy pro dělení tabulky

Tyto elementy slouží k lepší přehlednosti a k formátování určených celků.

Element *caption* uvádí nadpis tabulky. Atribut *align* slouží k nastavení zobrazení tohoto popisku-*top*, *bottom*, *left*, *right*. Tento element má uzavírací tag.

thead – tento element může být v tabulce pouze jednou a to na jejím začátku. Vymezuje hlavičku tabulky. Pokud je podporována prohlížečem jsou řádky z hlavičky při tisku vkládány na každý list (při dlouhé tabulce). Vyžaduje koncový tag. Atributy *align* (hodnoty *left*, *center*, *right*, *justify*, *char*) a *valign* (hodnoty *top*, *middle*, *bottom*, *baseline*) nastavují vodorovné a svislé zarovnání obsahu buněk v hlavičce.

tbody slouží k rozdělení obsahu tabulky na části. Vyžaduje koncový tag. Atributy jsou shodné s **thead**.

tfoot opět slouží k vyznačení zápatí tabulky. Smí se vyskytovat pouze jednou a to na konci tabulky. Atributy jsou shodné s **thead** a **tbody**.

Element *colgroup* slouží jako společná definice několika sloupců nebo jako kontejner pro několik různých sloupců. Koncový tag vyžadován. Atributy jsou shodné s **tbody** a navíc jsou přítomny *span* a *width*. Atribut *span* udává počet ovlivněných sloupců. *Width* celkovou šířku sloupců. Pokud chceme nastavit jednotlivé sloupce použijeme element *col*.

```
<colgroup>
    <col />
    <col />
```

```
</colgroup>
```

nebo pro nastavení stejných sloupců

```
<colgroup span="4">
</colgroup>
```

Posledním elementem pro rozdělení na celky je *col*. Tento element se může objevit pouze v elementu *colgroup*. A nastavuje vlastnosti sloupce. Atributy jsou shodné s *colgroup*.

2.11.3 Řádky a buňky

Jednotlivé řádky v tabulce se vymezují pomocí elementu `tr`. Tento element vyžaduje koncový tag. Atributy klasicky *style*, *id*, *class*, *title*, *dir*, *lang* a *type*, dále *align*, *valign* a *bgcolor*.

V tomto elementu jsou zapsány buňky. Zapisuje se po řádce zleva doprava.

Element pro buňku je `td`. Koncový tag je vyžadován. Atributy stejné jako u `tr`. Další atributy *width* a *height* nastavující výšku a šířku buňky. *Nowrap* – tento atribut zabrání zalomení obsahu buňky na více řádků. Hodnota se musí nastavit na *nowrap*.

Atribut *abbr* je zkrácený obsah buňky pro případ že se ji nelze zobrazit celou.

Důležité atributy jsou *colspan* a *rowspan*. Tyto slouží k nastavení sloučených buněk.

Colspan nastavuje počet spojených sloupců. Nastavením na 1 se nic nemění. 2 – buňka bude zabírat 2 sloupce.

Rowspan nastavuje počet buněk spojených vertikálně.

Při použití se pak vynechává v sloupci nebo řádce počet buněk, které budou spojeny.

Podobně jako `td` slouží element `th`. Má stejné atributy a používá se jako nadpis řádků v tabulce.

```
<table>
  <tr>
    <td rowspan="2" colspan="3">Buňka, která je ve třech sloupcích a na 2
řádkách</td>
    <td>4. buňka</td>
  </tr><tr>
    <td>4. buňka</td>
  </tr><tr>
    <td>1. buňka</td>
    <td>2. buňka</td>
    <td>3. buňka</td>
    <td>4. buňka</td>
  </tr>
</table>
```


2.12 Formuláře

Formuláře slouží k sběru dat a jejich následnému odeslání pro další zpracování.

Celý formulář je v elementu **form**. Tento element musí mít ukončovací tag. Má povinný atribut **action**, v něm se udává adresa aplikace, která má přijímat a zpracovat data formuláře.

Style, **id**, **class**, **title**, **dir**, **lang** a **type** jsou povoleny. Atribut **method** nastavuje způsob odeslání dat – **get** nebo post metodou automaticky je nastaven na **get**.

Atributy **onsubmit** **onreset** udávají skripty, které se mají provést při odeslání (**onsubmit**) nebo při stisknutí nulovacího tlačítka (**onreset**).

Atribut **target** slouží k nasměrování odeslání dat do určitého framu stránky.

2.12.1 Element input

Tento element je základním prvkem formulářů. Nevyžaduje ukončovací tag.

U elementu **input** je povinný atribut **name** (kromě 2 výjimek a to při nastavení **type** na **submit** a **reset**). Hodnota **name** je název odesílané proměnné.

Pomocí atributu **type** se nastaví požadovaný typ:

Text – vytvoří 1 řádkové textové pole. Pomocí atributu **size** nastavíme šířku v počtu znaků.

Pomocí atributu **maxlength** nastavujeme maximální délku obsahu. Pomocí atributu **value** nastavíme výchozí hodnotu pole.

Password- podobné textovému poli, ale místo znaků budou zobrazovány pouze hvězdičky (zadávat hesel).

Checkbox- vytvoří zaškrťovací tlačítko. Pomocí atributu **checked** s nastavením **checked** bude před škrtnuto. Najednou lze zaškrtnout více checkboxů s stejným **name**. Atribut **value** zde nastavuje hodnotu proměnné.

Radio- vytvoří kulaté tlačítka. Najednou může být pro jednu hodnotu **name** označeno pouze jeden radio button. **Value** opět nastavuje hodnotu proměnné.

Submit – vytvoří tlačítko které odešle hodnoty z formuláře na adresu definovanou v **action** v elementu **form**. Popisek tlačítka lze upravit pomocí **value**. Při použití **name** se odešle proměnná o hodnotě **value** tlačítka.

Reset- vytvoří tlačítko podobně jako **submit**. Toto tlačítko nastaví hodnoty formuláře na původní hodnoty.

Hidden- tento element nebude zobrazen. Slouží hlavně ke kontrole, případně pro již zadaná data, které uživatel již nemusí vyplňovat.

Image- dovoluje vytvořit tlačítko z obrázku. Adresa obrázku se zadává přes **src**.

Další možné hodnoty **type** jsou **button** a **file**.

2.12.2 Element textarea

Vytvoří oblast pro zadávání textu. Vyžaduje koncový tag. Velikost oblasti se upravuje atributy *cols*(šířka) a *rows*(počet řádků). Hodnota je v počtu znaků.

Atribut *name* nastavuje název proměnné.

Pokud chceme přednastavit hodnotu *textarea* požadovaný text zapíšeme mezi počáteční a koncový tag.

2.12.3 Element select, optgroup a option

Pro potřebu většího počtu možností v dotazu je výhodnější použít element *select* než zaškrťací políčka. Při použití tohoto elementu se na stránce vytvoří rolovací seznam s možnostmi. Vyžaduje koncový tag.

Atributy:

style, id, class, title, dir, lang a *type*

name- povinný, udává název odesílané proměnné

size- udává počet řádků v rolovacím menu

multiple- při nastavení na hodnotu *multiple* je možno vybrat více možností (pomocí klávesy ctrl), seznam je pak vždy rolovací

Pro možnost vytvoření rozbalovacího seznamu slouží element *optgroup*. Musí být umístěn v elementu *select* a vyžaduje ukončovací tag.

Povolené atributy *style, id, class, title, dir, lang* a *type*.

label- zadává se text který se zobrazí při rozbalení seznamu na prvním místě jako popisek (např. Operační systém: a následují položky seznamu)

Jednotlivé položky rolovacího či rozbalovacího seznamu se nastavují elementem *option*. Opět musí být ukončen. Obsahem smí být pouze text.

Atributy:

style, id, class, title, dir, lang a *type*

selected- při nastavení hodnoty *selected* je daná možnost vybrána automaticky

value- pokud není atribut zadán je jako hodnota proměnné brán obsah element

```
<form action="zpracuj.php" method="post">
  Jméno: <input type="text" name="jmeno" size="32" />
  <br />Příjmení: <input type="text" name="prijmeni" size="32" />
```

```
<br />Typ školy:
<br /><input type="radio" name="skola" value="zs" /> Základní škola
<br /><input type="radio" name="skola" value="ss" /> Střední škola
<br /><input type="radio" name="skola" value="vs" /> Vysoká škola
<br />používaný počítač a operační systém
<select name="soft">
  <optgroup label="Microsoft">
    <option selected="selected" value="xp">Windows XP</option>
    <option value="98"> Windows 98</option>
  </optgroup><optgroup label="Ostatní">
    <option value="mdk10">Mandrake 10.1</option>
    <option value="suse">SUSE Linux</option>
    <option value="mac">Mac OS</option>
  </optgroup>
</select>
<br />Poznámka:
<br /><textarea name="pozn" rows="10" cols="50" >
sem napište co chcete</textarea>
<br /><input type="submit" value="odeslat" /> <input type="reset" />
</form>
```

Formulář při odeslání zavolá zpracuj.php, zde se provede vyhodnocení a další akce.

Závěr

Jazyk XHTML je od verze strict orientován především na obsahovou stránku, zatímco grafické úpravy jsou umožněny pomocí CSS. Díky tomuto oddělení je možné se setkat s XHTML na více zařízeních (PDA, smartphony), kde se pomocí CSS stylů zaručí čitelnost i na malé obrazovce. V připravované specifikaci XHTML 2.0 se počítá s ještě větším omezením grafických možností.

Použitá literatura

- (1) Musciano, Ch., Kennedy, B., HTML a XHTML Kompletní průvodce. 1 vyd. Computer press. Praha, 2000. 633 s. ISBN 80-7226-407-9.
- (2) HTML 4.01 specifikace[online].
<http://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224>
- (3) XHTML 1.0 specifikace [online].
<http://www.w3.org/TR/2002/REC-xhtml1-20020801>
- (4) Snížek, Martin, XHTML - element object [online].
<http://interval.cz/clanek.asp?article=2164>
- (5) Snížek, Martin, XHTML - typy atributů [online].
<http://interval.cz/clanek.asp?article=1455>
- (6) Snížek, Martin. XHTML - základní pojmy a prvky [online].
<http://interval.cz/clanek.asp?article=1374>
- (7) Yuhů. Meta tagy [online].
http://www.jakpsatweb.cz/meta_tagy.htm
- (8) Comorek, František, Formátování seminárních prací. 1 vyd. České Budějovice, 2003. 7s.